**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | Yuzzo Inc. |
| --- | --- |
| Proyecto | PANAP |

**Información de la reunión:**

| Lugar | reunión Remota en “Discord” |
| --- | --- |
| Fecha | 13/09/2024 |
| Número de iteración / sprint | Sprint 0 |
| Personas convocadas a la reunión | Marco Flores  Bruno Araus  José Calderón |
| Personas que asistieron a la reunión | Marco Flores  Bruno Araus  José Calderón |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * Los tiempos de desarrollo. * La organización del equipo. * El desarrollo de documentación. * La priorización de desarrollo. * La proactividad del equipo. * Continua comunicación entre equipo de trabajo. * Compromiso con el proyecto. * Buen recibimiento del cliente para el proyecto. | * La comprensión de algunos documentos/temas. * Falta de Complementos. * Obstáculos entre reuniones. * Comprensión y familiarización con la metodología SCRUM. * Falta de prevención ante aplazos comunicacionales. | * Mayor acercamiento con el cliente. * Mejor comprensión de la documentación a desarrollar. * Mejores complementos para las reuniones. * Establecer tiempos de reuniones fijas. * Mejor cumplimiento de plazos. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.